

BRV Fachwart Radball

Klaus Holzer

Tagung der Radballtreibenden Vereine

am 29.07.2021

Bedingt durch die Corona-Pandemie konnte der Spielbetrieb Ende Oktober 2020 leider nicht fortgesetzt werden. Die Entwicklung der Pandemie stellte die Kommission Radball Baden-Württemberg immer wieder vor das Problem, ob die Saison abgebrochen oder die Entwicklung weiterhin abgewartet werden sollte. Hierbei wollten wir unseren Nachwuchsmannschaften nicht die Teilnahme an weiterführenden Wettbewerben verbauen, da der BDR die Ausrichtung von Deutschen Meisterschaften in Aussicht stellte. Unsere Vorgehensweise war richtig und so konnten wir in den Nachwuchsklassen die Baden-Württembergischen Meisterschaften noch durchführen. Eine faire Qualifikation für die weiterführenden Wettbewerbe wurde somit erreicht. Hierbei ein großes Kompliment an unseren Jugendreferenten Frank Brezina, der unter schwierigen Bedingungen und enormem Zeitaufwand noch tolle Wettbewerbe organisieren konnte. Im Elitebereich gab es keine Alternative zu einem Saisonabbruch.

Die Kommission Radball hat durch ihre Initiative und auch Hartnäckigkeit wesentlich dazu beigetragen, dass der BDR mit den Landesverbänden einige Telefonkonferenzen, bezüglich der weiteren Vorgehensweise, abgehalten hat. Hierbei fanden unsere Vorstellungen und Vorschläge meist auch Gehör.

Ich möchte mich bei allen Vereinen, Funktionären, Sportlern und den Kollegen der Kommission für ihr Engagement in dieser schwierigen Zeit ganz herzlich bedanken.

Erfreulich ist für die kommende Saison, dass wir trotz der widrigen Umstände, eine befriedigende Situation in Bezug auf Mannschaftsmeldungen haben.

Des Weiteren würde ich mich über eine größere Unterstützung der beiden Kommissärs-Obmänner Raphael Fröbe sowie Kevin Bee freuen.

Zur Durchführung eines gut organisierten Spielbetriebs muss es ein vorrangiges Ziel sein, dass genügend Kommissäre zur Verfügung stehen. Es sollte der Vergangenheit angehören, dass bei Spieltagen nur ein Kommissär anwesend ist.

Klaus Holzer

Fachwart Radball BRV