

4 Meter schießen



Veranstaltung:	_____
Spielklasse:	_____
Spielort:	_____
Datum:	_____

Die erstschlagende Mannschaft wird ausgelost = **Mannschaft A**

Die Spieler **A1 bis B2** werden von den Mannschaften benannt.

Mannschaft A:	_____
Spieler A1:	_____
Spieler A2:	_____

Mannschaft B:	_____
Spieler B1:	_____
Spieler B2:	_____

Es beginnt der Spieler A1 der Mannschaft A

			<u>Torerfolge</u>			
			Mannschaft A		Mannschaft B	
			ja	nein	ja	nein
1.	4 m - Ball	Spieler A 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
2.	4 m - Ball	Spieler B 1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3.	4 m - Ball	Spieler A 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
4.	4 m - Ball	Spieler B 2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5.	4 m - Ball	Spieler A 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
6.	4 m - Ball	Spieler B 1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7.	4 m - Ball	Spieler A 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
8.	4 m - Ball	Spieler B 2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ergebnis Mannschaft A - Mannschaft B =			<input type="checkbox"/>	:	<input type="checkbox"/>	

Bei einem Unentschieden wird das 4 m schießen mit je einem Schuss pro Mannschaft bis zur Entscheidung fortgesetzt.

Es beginnt wieder der Spieler A1 der Mannschaft A

			Mannschaft A		Mannschaft B	
			ja	nein	ja	nein
9.	4 m - Ball	Spieler A 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
10.	4 m - Ball	Spieler B 1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11.	4 m - Ball	Spieler A 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
12.	4 m - Ball	Spieler B 2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13.	4 m - Ball	Spieler A 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
14.	4 m - Ball	Spieler B 1			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15.	4 m - Ball	Spieler A 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
16.	4 m - Ball	Spieler B 2			<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ergebnis Mannschaft A - Mannschaft B =			<input type="checkbox"/>	:	<input type="checkbox"/>	

usw.